

## Приклади можливих проектів щодо просування соціальних прав та реалізації соціальної політики на основі навчальної гри Ради Європи «Країна Гідності»

**Зверніть увагу:** запропоновані приклади ілюструють основну ідею конкурсу міні-грантів та не повинні сприйматися в якості обмеження чи єдиного можливо набору заходів. Підготовлені проекти можуть як об'єднувати елементи запропонованих «моделей», так і виходити за їх межі в цілому.

### 1. Навчально-дослідницькі проекти

**Мета:** дослідження молодими людьми особливостей процесу реалізації соціальних прав у власній громаді, наприклад, вивчення системи бюджетування соціальної сфери, реалізації соціальної політики і т.п.

**Заходи:** зустрічі з представниками органів місцевої влади, НУО, вивчення звітів відповідних установ та закладів.

**Кінцеві продукти:** висновки за результатами дослідження, рекомендації щодо покращення існуючих механізмів забезпечення соціальних прав.

### 2. Розвиток потенціалу молоді

**Мета:** формування/покращення у молодих людей навичок, необхідних для активного відстоювання та просування соціальних прав у своїй громаді (наприклад, навичок проектної діяльності).

**Заходи:** майстер-класи, тренінги, навчальні обміни, робочі зустрічі.

**Кінцевий продукт:** написана молодими людьми чітко обґрунтована проектна пропозиція, яка враховує інтереси інших членів громади.

### 3. Публічні заходи

**Мета:** налагодження комунікації між різноманітними групами в межах громади щодо удосконалення механізмів реалізації соціальних прав.

**Заходи:** засідання круглого столу, громадські дискусії, проведення гри за участю представників органів місцевого самоврядування чи органів виконавчої влади.

**Кінцевий продукт:** рішення (декларація) місцевої громади про подальші дії щодо удосконалення механізмів реалізації соціальних прав.

### 4. Інформаційні кампанії

**Мета:** привернення уваги до питань реалізації соціальних прав, позиції молоді щодо зазначеного питання.

**Заходи:** розробка концепції та матеріалів інформаційної кампанії, проведення заходів з однолітками, зокрема молоддю вразливих груп, виступи перед представниками громади, органів місцевої влади, «круглі столи» і т.ін.

**Кінцевий продукт:** відгуки щодо інформаційної кампанії від представників громади.

### 5. Проекти з використанням гри

**Мета:** активізація дискусії у межах громади щодо проблем у сфері реалізації соціальних прав.

**Заходи:** навчання молодих людей проводити навчальну гру, проведення молоддю гри для своїх однолітків, батьків, вчителів, інших представників громади.

**Кінцевий продукт:** відгуки та подальші кроки учасників гри.

**Пам'ятайте:** ключовим елементом будь-якого проекту має бути активна участь молоді!